

# Mega System France

Complet, facile et fiable

## **Instructions Club**

**Version 4.2 v**



# Index

Installation du système club	Page 3
Chapitre 1: Utilisation au club	Page 5
Chapitre 2: Enlogement - synchronisation	Page 6
Chapitre 2 bis : Mode manuel pendule	Page 8
Chapitre 3: Enlogement des pigeons	Page 09
Chapitre 4: Impression de l'enlogement	Page 10
Chapitre 5: Dépouillement	Page 11
Chapitre 6: Impression de la feuille de dépouillement	Page 13
Chapter 7: Effacement de concours ou vols	Page 14
Chapitre 8: Envoi de données (pc->mega ou mega->pc)	Page 16
Chapitre 9: Couplage ou lier un pigeon à une puce électronique	Page 17
Chapitre 10: Suppression d'un pigeon enlogé par erreur	Page 19
Chapitre 11: Présentation approfondie logiciel	Page 20
Chapitre 12: Mode emploi horloge GPS /atomique	Page 28



## Installation du club système

Le système de Club se compose d'une station de club PC /base, antenne enlogeuse, carte Club, câble de PC et câble connexion star.

Option horloge atomique ou GPS.

### **Mode couplage ou enlogement:**

L'antenne enlogeuse doit toujours être directement connecté à la station de club et commuté en mode enlogement. Elle est utilisée pour enregistrer les puces des pigeons ou coupler celles-ci. Lorsque vous avez le méga Star système, l'antenne enlogeuse sera reliée directement au méga Star système.

### **Le mode de la station PC/BASE est utilisé pour :**

1. Pour enloger et imprimer, vous devez vous connecter à une horloge atomique / GPS (pour synchroniser les départs et arrivées) ou vous pouvez utiliser la fonction manuelle.
2. Envoyer et recevoir des informations du mega au PC (ordinateur). Lorsque le PC est connecté à votre base à l'aide du câble null modem - l'horloge atomique ou GPS ne peut pas être connecté.

Veillez noter : utiliser une horloge non-appropriée peut causer des dommages...



## Chargement de données \ programme horloge Mega

Utiliser la base reliée au pc ou ordinateur.

Téléchargement \ l'envoi de données au mega est seulement possible si la mémoire de l'horloge est vide (aucun détail de course et pas de concours engagé).

Pour que le lien se fasse avec un PC

**Appuyer 3 CONN->PC (VOIR LE CHAPITRE N°8)**

Le menu suivant apparait:

Data → PC CE4.2v  
Mega  
SN00000748  
1:1:0092

Le mega ou horloge est maintenant prêt pour les transferts d'information avec un PC.

Si la mémoire de l'horloge n'est pas vide et que vous envoyez des données à l'horloge, le menu suivant apparaît :

Uploading not  
possible.  
Horloge non vide!!

### Étape 1

Consiste à effacer toutes les données de course en mémoire dans le méga.

Puis essayez à nouveau. Cette procédure de sécurité empêche que les données de la course soient supprimées tandis que la course est en cours.



## Chapitre 1: UTILISATION AU CLUB

### Menu de démarrage suivi de Menu principal: PC Station (base connectée au mega)


MEGA  
4.2v

→ Ce menu apparait lorsque le mega est connectée à la PC Station ou base

PC-Station  
  
Mega

Les menus suivants apparaissent :


17452417  
amateur  
Banque: 122 / 87  
20.08 14 : 30 : 17

→ menu départ  
Appuyer  pour passer au menu fonctions

MENU  
1 = hors service  
2 = hors service  
3 = Conn→PC

Dans le menu principal, vous trouverez toutes les fonctions de contrôle de l'horloge

MENU  
4 = Réglages  
5 = Vue pigeons  
7 = Synch.horl  
8 = Imprimer

→ Utiliser les flèches  pour se déplacer dans le menu ou appui sur chiffre clavier correspondant

→ Appuyer  pour active la fonction



## Chapitre 2: ENLOGEMENT/SYNCHRO

Placez l'horloge Mega sur la station de club. Se connecter à l'horloge atomique ou GPS (si présent).

Vous devez avoir connecté:

1. Atom clock / GPS
2. base relié au secteur
3. L'imprimante

PC-adapter

Mega

Ce menu apparait lors de la connection base et mega

17452417

Amateur

Record: 122 / 87

20.08 14 : 30 : 17

→ Menu principal

**Start** Pour activer le menu fonction

MENU

1 = Pas en service

2 = Pas en service

3 = conn →PC

→ Déplacement dans le menu



MENU

4 = Réglages

5= Vue pigeons

7 = Synch.horl

→ Utiliser le nombre **7** pour activer la synchronisation horloge pour l'enlogement



Le menu suivant apparaîtra lorsque l'horloge GPS ou atomique est connecté.

Synch.horl DCF77 -OK- 15.09 18:44:17 15.09 18:44:17
--

→ Les temps peuvent différer avec une seconde ou plus. Maxi 10 sec. Si décalage recommencer la synchronisation.

Dès que cet écran apparait confirmer par appui # 

Messages d'erreurs possible:

- A. No Atom Clock - aucune horloge ou défectueuse
- B. DCF 77 -OK- - DCF 77 signal correct.
- C. DCF77 Error
- D. Les problèmes Error : d'interférence avec l'horloge comme un écran de PC ou un aimant de signal ou mauvais captage....
- E. DCF77bat.empty problème de batteries ou de recharge.
- F. DCF 77 Local la dernière synchronisation avec la DCF 77 n'était pas bonne. Si cette situation dure plus longtemps l'horloge annoncera une faille DCF77 (erreur de synchro)



## MODE MANUEL SI PANNE HORLOGE GPS OU ATOMIQUE






Le système Mega a également la possibilité d'entrer un temps manuellement. Si aucune horloge atomique ou gps n'est raccordé le menu suivant apparaît :

Synch.horl  
No Atom clock #  
05.12 18:44:17

→ Appui #  pour valider

Le menu suivant apparait:

Synch.horl  
Enter manual  
DD.MM HH.MM.SS  
00<00 00:00:00<

- Mettre la date du jour et valider # 
- Mettre le mois de la date valider # 
- Mettre l'heure de l'enlogement valider # 
- Mettre les minutes et valider # 
- Mettre les secondes et valider par # 





## Chapitre 3: ENLOGEMENT DES PIGEONS

Placer l'horloge Mega sur la station de club de PC et de basculer en mode enlogement et s'assurer que l'antenne enlogement est connectée.

Passer la carte clef ou club à la demande du système

Vos besoins pour enloger après la synchronisation:

1. Le mega relié au secteur
2. mega relié à la base + antenne enlogement connectée base
3. Antenne enlogement
4. Carte clef ou carte club

Enloge  
Race ou vol 00<

→ Entrer le numéro du vol et presser #



Barcelone  
Enloge: 000

Vous êtes maintenant prêt à enloger tous les pigeons couplés/ pucés par passage au-dessus du capteur / antenne. Un bip indique que le pigeon est scanné. Assurez-vous que vous entendez un bip pour chaque pigeon scanné pour votre vol.

Le prochain écran apparaît:

Barcelone  
Enloge: 001  
FR-10-123567M  
:001

→ Scanner tous les pigeons au-dessus du capteur, le nombre de pigeon est le numéro de matricule est indiqué à l'amateur

Lorsque tous vos pigeons sont enlogés, valider par appui sur

**Start**



## Chapitre 4: IMPRESSION

Maintenant vous devez imprimer votre feuille d'enlogement

7 = synch..horl  
8 = imprimer

→ Menu fonctions  
→ pour imprimer touche

8

MENU IMPRIMER  
1 = Liste des pigeons  
2 = Etat d'enlogement  
3 = Liste d'arrivée

↑ ↓ Utiliser les flèches pour dérouler le menu  
et choisir la fonction état d'enlogement

MENU IMPRIMER  
4 = Vol d'entraîne  
5 = poule  
6 = Designer

→ CHOISIR 2= Etat enlogement  
→ 1 = Liste des pigeons ou reportage bagues  
Demande possible si modification couplage.

Presser **Start** lorsque votre feuille d'enlogement est sortie.

Dorénavant vous êtes prêt à constater au pigeonier.

Si plusieurs vols le jour même, il est possible de passer directement au chapitre 3 sans synchro horloge.



## Chapitre 5: DEPOUILLEMENT

Placer l'horloge sur la Station de Base relié secteur. Assurez-vous que l'horloge GPS est connectée !

PC-Station

Mega

Retour après constatation au club.



17452417  
AMATEUR  
BANQUE: 122 / 87  
20.08 14 : 30 : 17

→ Menu principal  
→ Presser Start



MENU  
1 = Pas en service  
2 = Pas en service  
3 = conn.pc

→ Choisir la fonction dans le menu principal

MENU  
4 = Réglages  
7 = Synch.horl  
8 = Imprimer

→ Dérouler le menu avec les flèches    
→ 7. Synch.horl

MENU  
1 = Pend. Départ  
2 = Pend.fin  
5 = Vols Présents  
8 = Imprimer

→ Dérouler le menu avec les flèches  


Choisir 2= pend.fin



- 5. Vols Présents. Avec cette fonction, vous avez la possibilité d'obtenir une vue d'ensemble des courses en mémoire dans l'horloge.
- 8. Print Imprimer vols.

MENU  
Race ou vol 00


- Choisi le numéro du vol
- Taper 1 si BARCELONE = 1

Valider votre choix par # 

Ensuite apparait l' écran suivant:

PEND.FIN  
DCF77 -OK-  
15.09 18:44:17  
15.09 18:44:17

- Lorsque votre pendule est DCF 77 ok

Valider par # 

Si vous n'avez pas utilisé la pendule atomique ou GPS, finaliser le concours par la méthode chapitre 2 (mode manuel).

Passons dorénavant à l'impression de la liste d'arrivée.



## Chapitre 6: IMPRESSION DES RESULTATS

Assurez-vous que lors de l'impression que vous êtes connecté à la base

MENU

6 = Effacer

7 = Synch.horl

8 = Imprimer

→ Menu

→ Pour imprimer les résultats, choix

**8**

MENU IMPRIMER

1 = Liste de pigeons

2 = Etat d'enlog.

3 = Liste d'arrivée

→ Dérouler le menu avec les flèches



MENU IMPRIMER

3 = Liste d'arrivée

→ Pour imprimer votre feuille de dépouillement choisir 3 = liste d'arrivée appuyer sur la touche

**3**

MENU IMPRIMER

Race/vol 00<

→ Numéro du vol à imprimer et dépouiller

→ valider le choix par #



Appuyer sur

**Start**

Votre impression de feuille de dépouillement terminée pour retour menu principal

*A ce niveau, vous pouvez de nouveau imprimer vos résultats, configurer vos impressions de copies dans réglages.*



## Chapitre 7: Effacer un concours de la mémoire

Relier le mega à la base club (secteur sur base)

PC-adapter

Mega

Trois phases présentées ici, si coupure de courant ou débranchement de l'appareil.

Sinon passer 4<sup>ème</sup> menu

MENU

1 = Pas en service

2 = Pas en service

3 = Conn → PC

→ Dérouler le menu avec les flèches



MENU

5 = Vue pigeon

7 = Synch.horl

8 = Imprimer

→ Utiliser la touche 7 si vous n'avez pas le choix 6 dans votre menu

MENU

5 = Vols Presents

6 = Effacer

8 = Imprimer

**Sinon après impression  
dépouillement il apparait ce menu**

→ Pour effacer un vol choisir touche 6

EFFACER VOL

→ 1 = 01 Barcelona


→ Valider le numéro du vol à supprimer

Valider votre choix par #



Si plusieurs vols présents dans l'appareil :

EFFACER VOL  
→ 1 = 01 Barcelone  
2 = 02 Orleans

→ Les données doivent être supprimées par course. Numéro du vol valider par # 

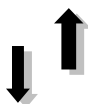
Suppression de la course devant la flèche →

Attention **imprimer les vols ne valide pas le dépouillement**  
Utiliser uniquement pend.fin pour chaque vol à effacer.

## Plusieurs concours

A l'écran choix 8, imprimer (ne pas imprimer directement les autres vols).

Descendre choix 2 : pend.fin



Prendre pend.fin vol n°2 (concours voulu et suivre menu chapitre 5)

AMATEUR

Pin code  
---

→ Taper votre pincode ou code secret  
(Sécurité personnel / accès mémoire appareil)

→ Valider par appui # 

**Pin code:** code de sécurité défini par l'amateur à l'envoi des données du pc au mega.



## Chapitre 8: Envoyer les données & programmes

### Communication entre le pc et la base & mega

*Placer l'horloge sur la Station Base et s'assurer que la base est connectée à votre PC avec un câble null modem!!!!!!*

PC-adapter

Mega



→ Ce menu s'affiche lorsque l'horloge est placée sur la Station de Base du PC

MENU

1 =

2 =

3 = conn→PC

→ En utilisant l'et touches   vous pouvez faire défiler les options, choisissez l'option 3 pour envoyer ou recevoir des données.

Data→PC Ce4.2v

MEGA

SN00012348

1:0:0000

→ l'horloge est maintenant prête à recevoir ou télécharger des informations de l'ordinateur. Vous pouvez transférer uniquement lorsque l'horloge ne contient aucune donnée (soit hors concours).

**La fonction 3 permettra à l'horloge connectée d'envoyer et recevoir des données de l'ordinateur.**





## Chapitre 9: Lier un pigeon à une puce (couplage)

Placer le Mega sur la station club et s'assurer que l'antenne de couplage est connectée.(si antenne filaire)

La petite antenne orange se connecte directement au mega, il vous suffit de relier le mega au secteur pour coupler les pigeons/puces.

Le nécessaire à votre couplage :

1. PC club station /base pour autres modèles megastar
2. Mega + antenne orange
3. Antenne enlogement
4. carte club

Le menu suivant apparait:

MENU

3 = Alloc. Bagues

4 = Réglages.

5 = vue pigeon

→ choix, allocation bagues touche 3

Sur le prochain écran, en utilisant les touches flèche vous pouvez sélectionner l'oiseau qui doit être couplé.

➡ Avancer

⬅ Reculer

⬆ 10 plus haut

⬇ 10 plus bas



Lorsque vous aurez sélectionné votre pigeon, l'écran suivant affichera :

ALLOC.BAGUE  
<001>PAS INSCR.  
FR- 10- 123567F  
.....

→ Changer un ancien code de puce ou pour coupler une puce neuve appuyer sur #



Attention choisir pigeon et # -> « Bague »

Ne pas passer la puce avant cette action.

ALLOC.BAGUE  
<001>PAS INSCR.  
FR- 10- 123567F  
!! Bague !!

→ Vous pouvez maintenant passer la puce sur l'antenne.

ALLOC.BAGUE  
<001>PAS INSCR.  
FR- 10- 123567F  
E544204A

→ Le pigeon est maintenant lié à cette puce électronique vous pouvez sélectionner maintenant le prochain pigeon à coupler à l'aide des flèches.

Lorsque tous les pigeons seront couplés, appuyer sur **START** pour retour au Menu principal.

A la prochaine impression, un reportage bagues sera demandé, facultatif...




## Chapitre 10: Supprimer un pigeon enlogé.

MENU  
4 =  
5 =  
6 = Reprendre

- Fonction menu enlogement
- pour reprendre un pigeon enlogé par erreur appuyer touche **6**

reprendre  
Race 00<

- Notifier le numéro du concours et valider par # 

Barcelone  
Race 01  
Electronic key

- Passer la carte club sur l'antenne enlogeuse. (demande du système)

Barcelone  
Entree: 000

- Passer la bague puce du pigeon sur l'antenne

Barcelone  
Entree : 009  
FR-10-123563F

- Le pigeon est dorénavant supprimé du vol ou concours de Barcelone.

Appuyer **start** retour au menu principal



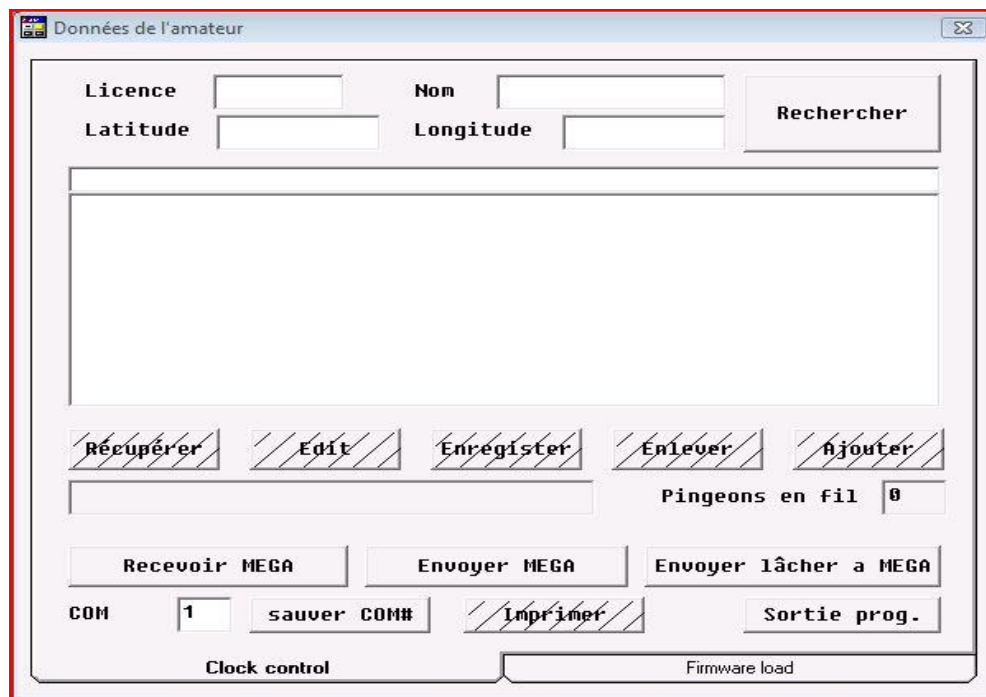
# Chapitre 11: Présentation approfondie du logiciel



Après installation sur votre système informatique, cliquer sur le logo ou sur la ligne de commande suivante



Ouverture du logiciel, page d' accueil  
Licence de l' adhérent, nom et prénom  
Latitude- longitude (écrire 00'00'00)





## **RECUPERER**

Ne pas utiliser, privilégier recevoir méga

## **EDIT**

Édition et modification des données pigeons

## **ENREGISTRER**

Enregistrement informations ne pas quitter sans enregistrer

## **ENLEVER**

Suppression de pigeon

## **AJOUTER**

Ajout de pigeons liste ou seul

## **RECEVOIR MEGA**

mégastar connecté pc permet de recevoir les données du système.

**ENVOYER MEGA** mégastar connecté pc permet de modifier la base information du système.

Ecrasement des données validé par code de verrouillage personnel.

## **ENVOYER LACHER A MEGA**

mégastar connecté pc permet d'envoyer la liste des vols pour la saison.

## **COM ET SAUVER COM**

Numéro de sortie du pc permettant la communication informatique, le plus souvent 1 valider en sauvant com.

## **IMPRIMER**

Impression

## **SORTIE PROGRAMME**

Sortie du logiciel.



Deux pages logiciels, ouverture sur Clock control.  
Deuxième page, cliquer sur Firmware load

## PAGE 1

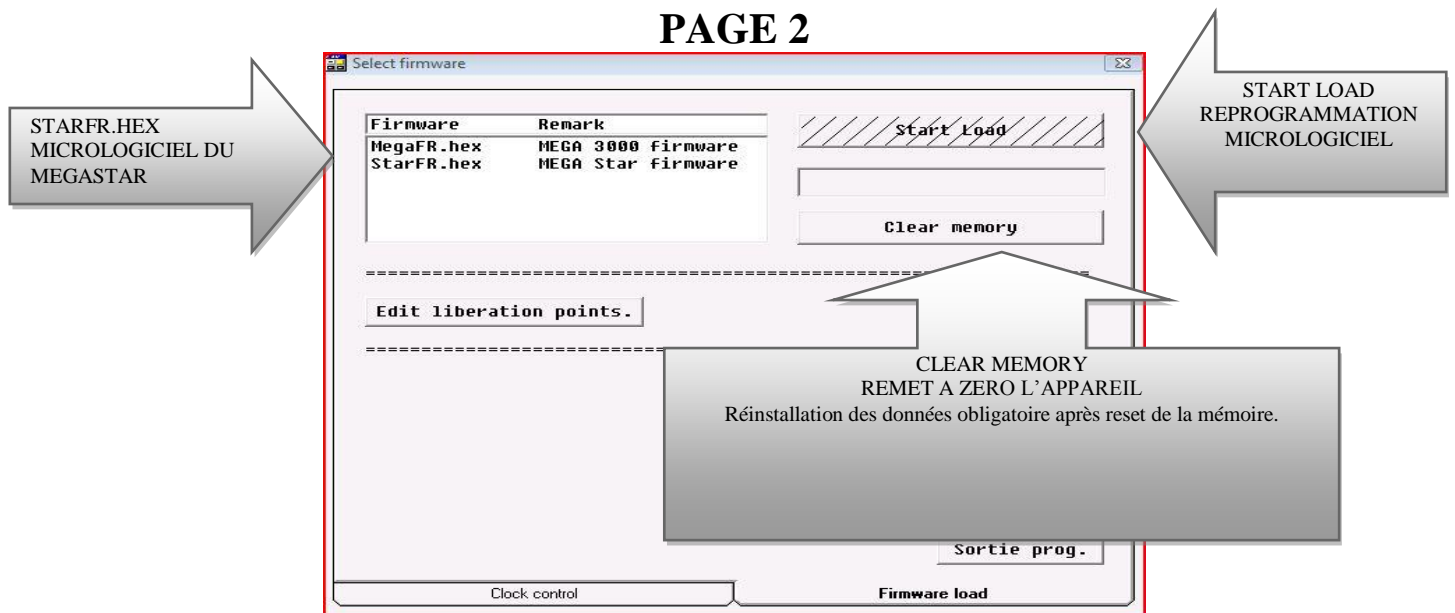
The screenshot shows a software window titled "Données de l'amateur". It contains several input fields and buttons. The fields are: Licence (000001), Nom (Pigeon voyageur), Latitude (00° 00' 00), and Longitude (01° 01' 01). There is a "Rechercher" button to the right of the Nom field. Below these fields is a large empty rectangular area. At the bottom of the window, there are two tabs: "Clock control" and "Firmware load".

Annotations with arrows pointing to the interface:

- An arrow points from a box containing the text "Permet de retrouver les amateurs enregistrés sur le pc et leurs données" to the "Rechercher" button.
- An arrow points from a box containing the text "Nombre de pigeons en liste" to the "fil 0" field.
- An arrow points from a box containing the text "CLOCK CONTROL Partie logiciel et gestion colonie de pigeons" to the "Clock control" tab.
- An arrow points from a box containing the text "FIRMWARE LOAD Partie logiciel mégastar et écriture ligne de vols" to the "Firmware load" tab.



## PAGE 2



## AJOUT DE PIGEON LISTE ET INDIVIDUEL

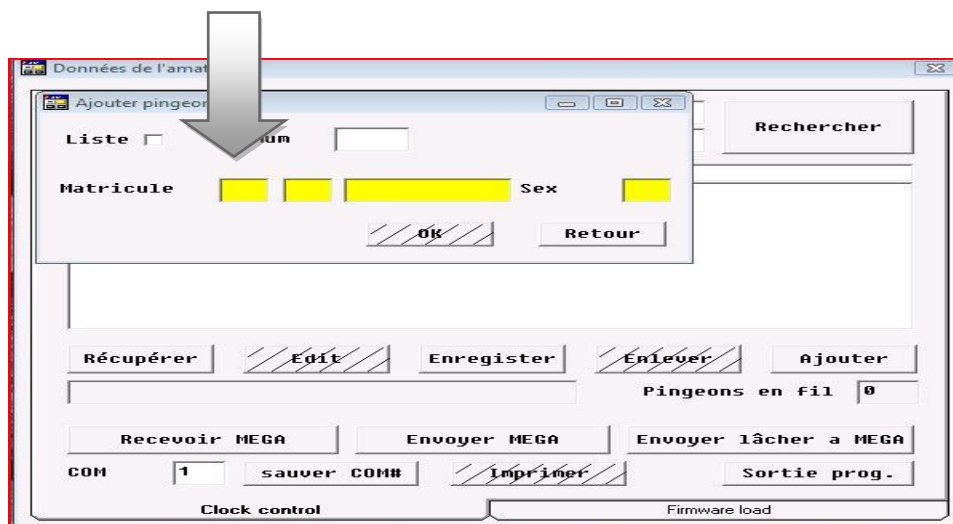
Cliquer sur l'encart **Ajouter**

Apparition d'une fenêtre ajouter pigeons

Cocher **liste** si nouvelle année et puces neuves et renseigner **Num** pour le nombre de pigeons à lister.

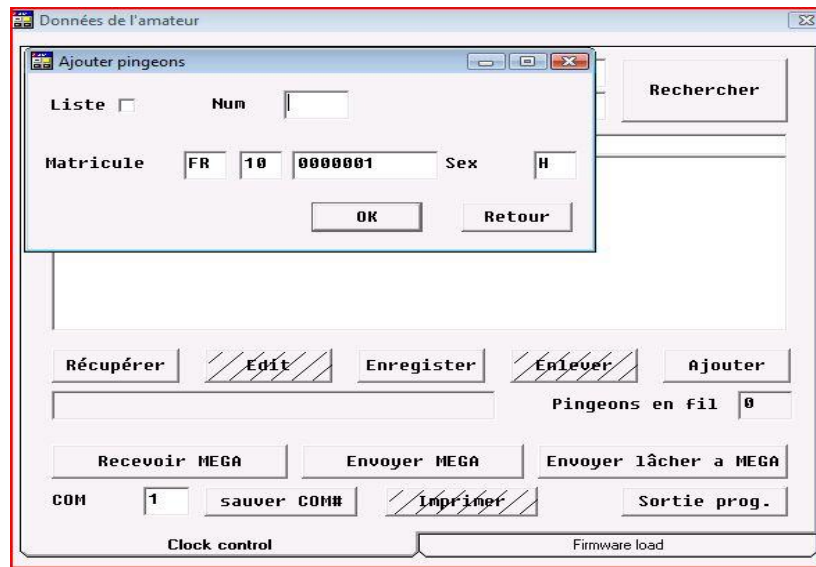
Sinon renseigner matricule pour complément colonie. (Si erreur la case reste surligné jaune).

**OK** pour valider

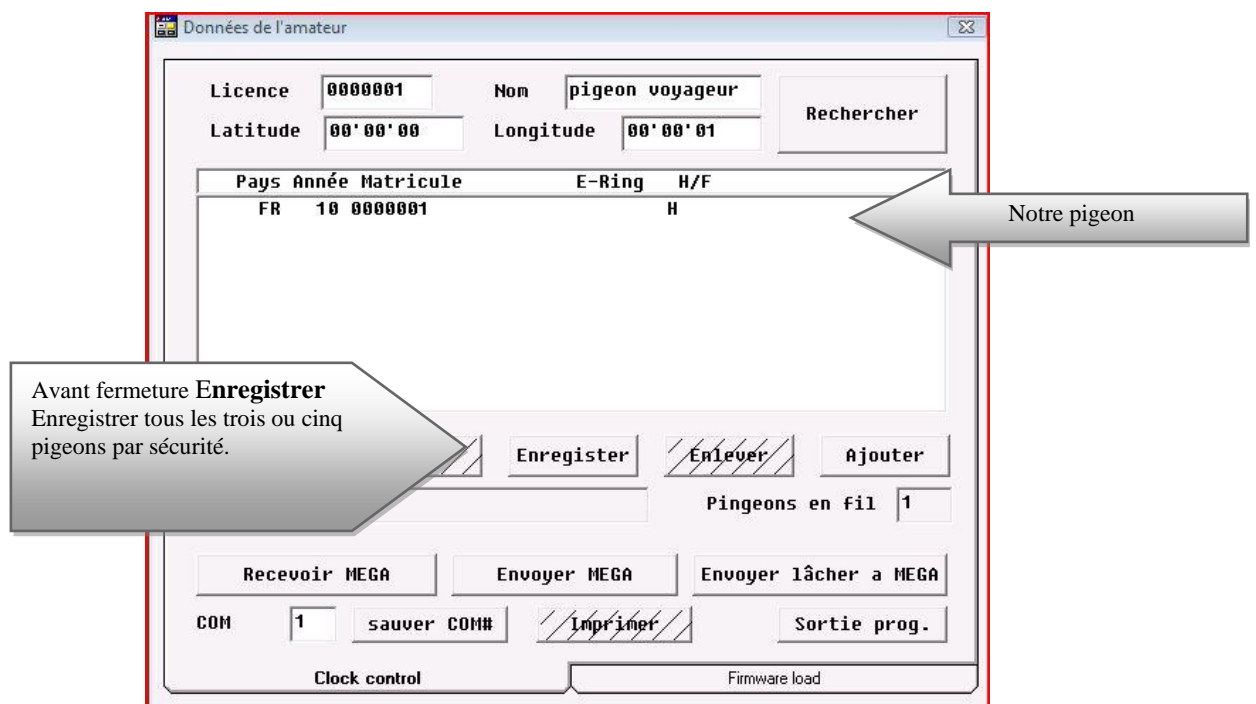




Matricule pays de provenance **BE, Belgique FR, France** etc...  
Année du pigeon **10** pour 2010 - **07** pour 2007  
Sexe du pigeon **F** femelle **H** pour mâle  
( **H** uniquement logiciel retranscription système par F et M)



Après validation des données par **OK** on retrouve cet écran.







## Nouvelle année liste de nouveau pigeons à coupler.

### CREATION DE LISTE

**Cocher** liste et renseigner **10** pour 10 nouveaux pigeons, 25 si 25 etc...  
**Renseigner** le premier matricule du pigeon

Ajouter pigeons

Liste  Num

Matricule    Sex

OK Retour Rechercher

Pays	Année	Matricule	E-Ring	H/F
FR	10	0000010		H

Récupérer ~~Edit~~ Enregister ~~Enlever~~ Ajouter

Pigeons en fil

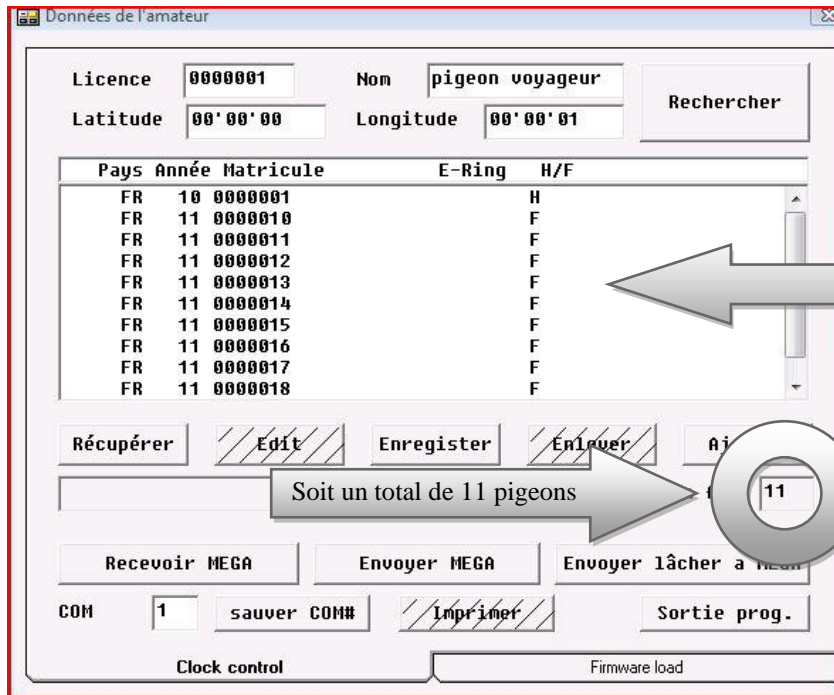
Recevoir MEGA Envoyer MEGA Envoyer lâcher a MEGA

COM  sauver COM# ~~Imprimer~~ Sortie prog.

Clock control Firmware load

### Ma liste

Mon indication matricule FR-11-0000010-F  
Liste enregistrée jusqu' à FR-11-0000019-F



Je retrouve mon 1<sup>er</sup> pigeon enregistré + la liste de mes dix nouvelles femelles

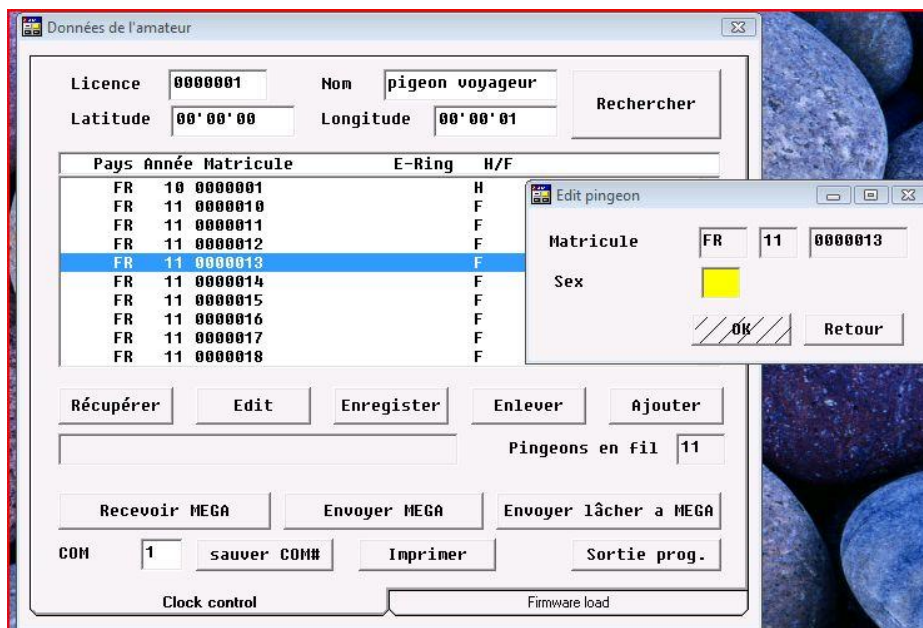
Soit un total de 11 pigeons

## ENREGISTRER LES DONNEES AVANT FERMETURE

### MODIFICATION PIGEON

CLIQUER sur **EDIT** après sélection du **pigeon** (apparition d'une fenêtre edit pigeon)

Renseigner les modifications et valider par **OK**



J'ai choisi le matricule 0000013 Je modifie le sexe et je valide par ok

## ENREGISTRER LES DONNEES AVANT FERMETURE



## EFFACER UN PIGEON

je le sélectionne et je clique sur **ENLEVER**

Une fois toute la colonie enregistrée ou modifications réalisées, vous devez **ENVOYER A MEGA** pour que votre système soit à jour.

**Pour se faire le système demandera le code pin avant écrasement de vos données.**

### **IMPORTANT**

Renseigner toute votre colonie avant la saison de jeu ou avant concours. Il n'est pas indispensable de coupler électroniquement tous les pigeons mais si vous deviez engager un pigeon non listé.

**Vous ne pourriez pas le faire.**

Les pigeons en mémoire système seront parés à un couplage puce électronique.

**Présumons que le système est en phase concours,  
pas de modifications de la base pigeons.**

Toutes vos données sont transmises à votre mégastar.

**Passer** à la phase couplage de vos pigeons aux bagues électroniques.

Votre couplage partiellement ou totalement terminé.

**Enregistrer** sur le système informatique par récupération des données en **cliquant sur recevoir méga et valider par enregistrer.**

## Chapitre 12 : HORLOGE GPS/atomique



### PRESENTATION DE NOTRE HORLOGE GPS

- Alimentation secteur type NOKIA

Le GPS nécessite quelques secondes, pour que le signal soit obtenu.

L'acier et les bâtiments peuvent limiter l'obtention du signal.

Avant de démarrer tous concours, activer d'abord le GPS.

Quand l'affichage du temps apparaît sur le GPS, vous pouvez utiliser l'horloge.

Le GPS horloge mémorise le temps.

Il est toujours préférable de laisser, au cours de l'utilisation, le GPS branché sur secteur.

### Etape 1: mise en route/allumage horloge





Rester appuyé sur le bouton ON, jusqu' au moment où le GPS affiche l'horloge.

## Etape 2: configuration menu settings

- Appuyer 2 x sur ON : settings apparaît.
  - rester appuyé sur ON quelques secondes jusqu'à l'affichage de: English.



### Etape 2.1: Adapter la langue

- deux choix possible, sélectionnez: anglais ou hongrois (pas de version Française).

### Etape 2.2: Modifier la zone horaire/temps





Dans le menu settings , appuyer 2 x sur le bouton ON jusqu'à affichage : Tzone.  
Les Pays-Bas, la France sont dans la zone de temps +1  
En tenant le bouton pressé vous pouvez adapter la zone temps.

### Etape 2.3: Adapter le temps de veille ou arrêt



Au menu settings ,

appuyer 5 x sur ON jusqu'à l'apparition de : off time.

En maintenant le bouton pressé, si vous favorisez 60'. Le gps s'éteindra automatiquement après ce délai de 60 minutes. Le GPS se coupe de lui-même s'il n'est plus relié au secteur.

