



Mega System



Mode d'emploi
France

Version 4.2 v



Index

Introduction	Page. 1
Chapitre 1: Installation du système	Page. 2
Chapitre 2: Mega instructions	Page. 3
2.1 Menu start	Page. 4
2.2 Menu principal	Page. 4
2.3 Votre megastar	Page. 4
2.4 Paramètres de l'horloge par l'amateur	Page. 5
2.4.1 Règlage de l'écran	Page. 6
2.4.2 Essai et horloge	Page. 6
2.4.3 Entré des Sexes (male/femelle)	Page. 6
2.4.4 Liste extra	Page. 7
2.4.5 vitesse affichée a l'écran	Page. 7
2.4.6 Nombre d'impression	Page. 8
2.5 Vue des pigeons en mémoire	Page. 8
2.6 Entrée du calcul de vitesses	Page. 9
2.7 Impression reportage/ divers Pigeons	Page. 10
2.8 Vol d'entraînement	Page. 11
2.9 Horloge pigeons de retour concours.	Page. 12
Chapitre 3: Foire aux questions techniques	Page. 13/14



Introduction

Cher amateur,

Merci pour votre choix porté sur cette horloge électronique.

Constater vos pigeons à l'arrivée de vos concours ou entraînement sera des plus faciles avec ce modèle.

Avec une utilisation aisé, vous pouvez explorer des fonctionnalités supplémentaires comme l'affichage de la vitesse des oiseaux à l'écran.

Le Mega est une horloge électronique complète qui peut stocker les détails de mille oiseaux, tous les utilitaires dont vous avez besoin sont inclus.

Le Mega est un système facile à utiliser.

Toutes les instructions sur la façon d'utiliser votre Mega sont dans ce manuel.

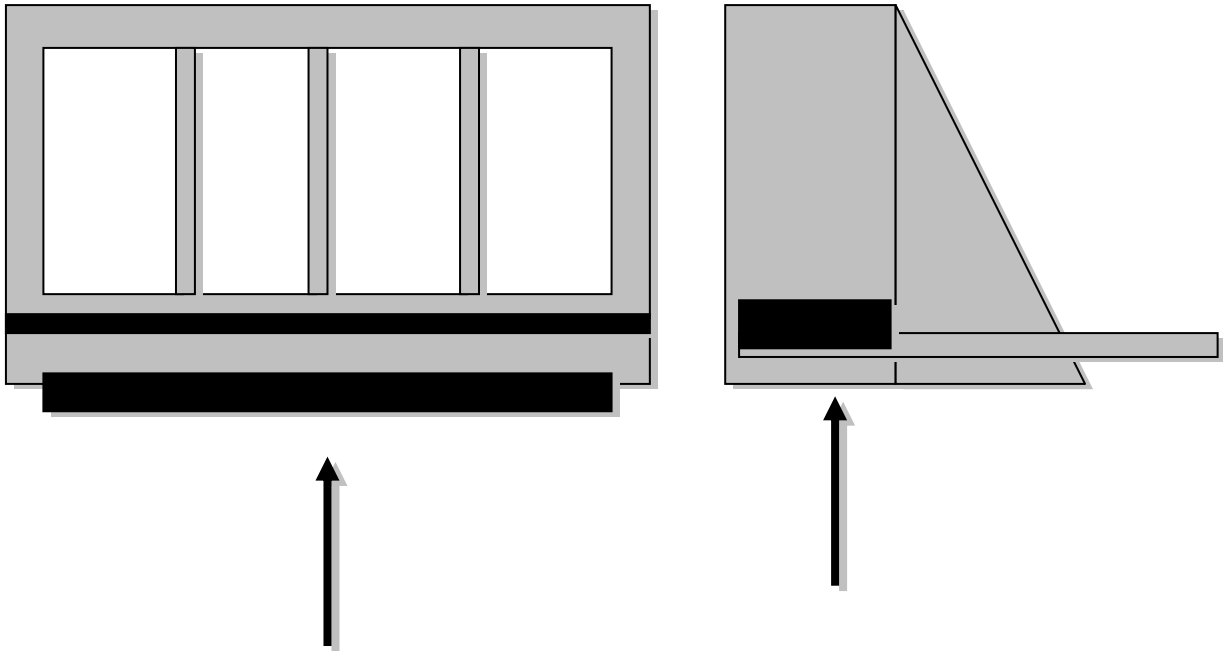
Tous nos meilleurs vœux avec votre nouveau système.

Deil Electronics BV – Mega System
Mega System



Chapitre 1: Installation du système

Placez le capteur/ antenne avec les connexions câbles au plus proche de l'entrée et ne laissez aucun écartements afin de bénéficier de la meilleure couverture des pigeons entrants



Placement sous la trappe

(Pas de métal - bois uniquement- épaisseur 8mm for max performance)

Placement sur la trappe

Il y a 2 connecteurs sur chaque antenne
- un pour la connexion à l'horloge et l'autre pour connecter plus de capteurs.
Le dernier a besoin d'un bouchon de terminaison pour indiquer la dernière antenne à l'horloge.

Veillez vous assurer que la pluie et autres fluides ne peuvent pas atteindre aucun connecteur. Mega n'est pas responsable des perturbations ou des dommages dus à la négligence ou aux éléments météorologiques. Le mieux est de passer ou protéger le câble à l'intérieur du loft.



Chapitre 2: Mega instructions

2.1 Menu Start

MEGA
4.2v

Les menus suivants s'affichent automatiquement l'un après l'autre une fois que l'horloge a été connectée sur la station de base...

Un moment...

Adaptater pc
Mega
Un moment...

1745 2417
Name
Banque 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

- 1745 = licence du proprietaire
- Name = nom de l' amateur
- 122 = nombre de pigeons dans le mega
- 87 = nombre de pigeons couplés
- 20.08 = la date
- 14 : 30 : 17 = le temps

Ces écrans sont affichés si aucune course n'est en cours dans l'horloge. L'horloge est vide - aucun fichiers ou informations de course. Si des vols sont en cours ou en mémoire. Le menu ci-dessus est ignoré et l'écran va directement au Menu principal



2.2 Menu principal

17452417
Name
Banque: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

Un appui sur **Start**
Vous amène au menu principal

- Dans ce menu toutes les fonctions sont listées et peuvent être utilisées.
- pour se déplacer ↑ ↓
- utiliser les flèches haut/bas
- fonction choisie
- presser # ou entrée

Menu principal
3 = Conn-pc
4 = réglages
5 = Vue pigeons
7= Synch.horl
8 =Imprimer

2.3 Votre Mégastar

Dimensions

Longueur 175mm
Largeur 94 mm
Epaisseur 25/35 mm
Ecran 4 lignes
Clavier numérique
Rétro éclairage réglable
1 entrée alimentation
1 sortie/entrée 15 pin
1 sortie/entrée 9 pin





2.4 Paramètres de l'horloge par l'amateur

Menu principal

3 = conn-pc

4 = réglages

5 = Vue pigeons

→ Fonctions -

→ Pour configurer ou modifier les fonctions paramétrables, presser **4**

Option

1 = établir écran

2 = essai et horloge

3 = intro sexe /changement

→ Par pression **↑** ou **↓** vous pouvez sélectionner le menu option.

Ou par appui sur le chiffre de la ligne correspondante.

Option jeu / vols

4 = liste extra

5 = calcul de vitesse

6 = nombre d'impression

2.4.1 Changement de l'éclairage écran lcd

Option

1 = établir écran

2 =

3 =

→ Selection appui touche **1**

Adapter l'écran

→ Jouer avec les touches **←** **→**

Pour régler la luminosité.

→ valider le réglage par appui sur #

Retour automatique au Menu option



2.4.2 Essai et horloge

Option

1 =

2 = Essai et horloge

3 =

→ Si vous souhaitez tester ou essayer
Antenne et horloge hors concours ou autres
Choix

2

Essai et horloge

Oui =1 Non =0

oui

→ Choix 1 = oui or 0 = Non et valider
par #

⤴
Veuillez laisser sur oui.

Retour automatique au Menu option

2.4.3 Entrée sexe ou changement

Options

1 =

2 =

3 = Intro Sexe

→ changement de sexe du pigeon
presser

3

Intro Sexe

<001> PAS INSCR

FR- 10-200924F

→ Appui # ⤴ après selection pigeon

<001>

FR- 10 -200924 M

0 = M 1 = Y 2 = F

→ 0 = MALE 1=YEARLING
2 = FEMELLE

→ Confirmer par #

Lorsque toutes les informations sont mises à jour.

Pour revenir au menu principal presser

Start



2.4.4 Liste extra.

Option
3 =
4 = Liste extra
5 =

→ Choix d' une liste de pigeons enlogés
classement différent presser **4**

Extra list
Oui = 1 Non = 0
<0/1>

Pour constatation en France, choisir NON
→ Choisir OUI ou NON
→ Valider par #



Retour automatique au Menu option

2.4.5 Calcul de vitesse à l'écran.

Option
1 =
2 =
5 = calc.vitesse

→ Pour activer la vitesse à l'écran
presser la touche **5**

Calc.vitesse
Oui =1 Non=0
oui

→ Choisir Oui pour la vitesse
→ vaider par appui #



Retour automatique au Menu option



2.4.6 Nombre d'impression

Option
 5 =
 6 = Nbre d'impression
 7 = Participation

→ Pour choisir le nombre de copies à imprimer, presser la touche **6**

Nbre impression 01 <

→ Choisir le nombre de copies et Valider par appui #

Choix différent ou erreur Remise à zéro du compteur par appui de la touche ←

Retour menu Option automatique. Pour revenir au menu principal presser **Start**

2.5 Vue des Pigeons en mémoire

Menu principal
 5 = Vue pigeons
 7 =
 8 =

→ Menu principal

→ Pour voir les pigeons en mémoire presser la touche **5**

Nom de l'amateur
 < 001 > pas inscr
 FR- 10-1234569 M
 E54422D2

→ Vous pouvez voir les pigeons pucés ou pas. Inscrit ou pas en concours.
 - le numéro de la bague matricule,
 Le numéro de la puce couplée au pigeon

= pigeon suivant
 = pigeon précédent

= monte de 10 pigeons
 = descend de 10 pigeons

Start Pour retour au menu principal.



2.6 Entrée des détails pour calcul de la vitesse

Avant d'afficher la vitesse en mètres par minute. Vous devez sélectionner l'option 4 = horloge paramètre dans le Menu principal et le sous-menu 5 (calcul de vitesse) vous devez entrer Oui pour afficher la vitesse à l'écran.

Menu principal

4 =


5 =

6 = Ins.distance


→ Menu concours / relié antenne

pour saisir toutes les informations, que l'horloge devront afficher la vitesse à l'écran, appuyez sur **6**


Numéro du vol
Race 00<

→ Entrez le numéro de course pour laquelle vous voulez calculer mètres par minute et presser # 

Liberation
Distance: 0000000<

→ Entrez la distance en mètre 420786 jusqu'à votre point de retour et presser # 

Liberation
Distance : 0420786<
Time : 0000<

→ entrer l'heure du lâcher 0800 pour 8h00 et appuyer # 

Le menu remonte au Menu principal.



2.7 Impression reportage/divers Pigeons

Toutes les Stations de Base Mega ont un port parallèle qui peut être connecté à une imprimante (maison ou club). Le connecteur de l'imprimante (port parallèle) est un connecteur de 25pin à l'arrière de la station de base. Toutes les imprimantes MSDOS peuvent être utilisées (par exemple l'Epson LX 300 est idéal). Éviter toutes les imprimantes Windows. Les imprimantes série sont également compatibles, mais assurez-vous que les paramètres suivants sont effectives sur votre imprimante :

8-Bits,
none parity,
XON/XOFF flow control.

4 =
5 =
8 = Imprimer
9 =

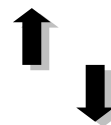
→ Menu principal

→ Pour imprimer choisir la touche **8**

Le menu suivant apparaît

MENU IMPRIMER
1 = Liste des pigeons
2 = Etat d'enlogement
3 = liste d' arrivée

Utiliser les touches de direction et sélectionner le type de liste que vous souhaitez imprimer



MENU IMPRIMER
4 = Vol d'entraînement
5 = Poule (inactif)
6 = designer (inactif)

→ Lorsque vous avez décidé quelle liste vous souhaitez imprimer, appuyer sur le nombre comme 1 = Liste de tous les pigeons inscrit dans votre Méga.

Impression terminée, le menu retourne au menu principal



2.8 Entraînement/vol d'entraînement

Vous ne pouvez activer votre horloge pour un vol d'entraînement que si vous êtes connecté aux antennes de votre pigeonier.

Votre connexion antenne à votre horloge peut seulement être déconnectée après que le secteur ou alimentation soit coupée !!!!!

MENU PRINCIPAL

6 =

8 = Imprimer

9 = vol entraînement

→ Menu fonction pigeonier

→ Pour commencer un vol d'entraînement appuyer sur **9**

Le système contrôle automatiquement le nombre de capteurs connectés.

Vol entraine
Nombre: 000
Continuer: 0/#
01 detecteurs

→ En mode vol d'entraînement
2 options présentes
→ 0 = effacer toutes les données précédentes ou # pour toutes les informations

Vol entraine
Nombre: 000/000
17.09 14:34:17

→ Maintenant vous pouvez constater les pigeons revenant de vol.

Vol entraine
Nombre: 001/001
FR-10-123567 M
17.09 14:34:17

→ En utilisant les touches de direction, vous pouvez afficher les pigeons et l'Heure & date. (Impression possible des vols d'entraînement)

Pour retour au menu principal.

Start



2.9 Horloge pigeons de retour concours.

Adapter abri
Mega
01 detecteur

→ Ce menu s'affiche automatiquement après connexion aux antennes, affichage des détecteurs/antennes

mega
20.08 16:16:53

→ Cet écran s'affiche lorsque l'horloge est amarrée au pigeonnier en attente des pigeons d'un concours . Date et heure réelle

Quand un pigeon est constaté le menu suivant apparaît:

<01> 001/001
FR-10- 123567M
20.08 16:17: 34
Barcelona : 1253 M

< 01 >	=	ordre d'arrivée
001 / 001	=	Nombre de pigeons constatés] n ° enlogés
FR-10 - 123567 M	=	matricule
20.08	=	date
16:17:34	=	temps
BEAUFORT	=	Lieu de lâcher ou concours
1253 M	=	la vitesse en mètres par minute

Avec l'aide des touches, vous pouvez afficher les pigeons arrivés -

➡ suivant  10 pigeon en plus  10 pigeon en moins  Précédent



Chapitre 3 Foire aux Questions techniques

Nombre of pigeons	1000
Nombre de vols	80
Nombre de vols en simultanés	50
Nombre de champs antennes	Illimité
Longueur cable max	150
(pour longueur de + de 40M prévoir un booster de puissance)	

Les antennes et dimensions:

1 champ - antenne	L 20	cm
	B 15	cm
	H 3,7	cm
3 champ - antenne	L 40,5	cm
	B 18,4	cm
	H 3,5	cm
4 champ - antenne	L 54	cm
	B 18,4	cm
	H 3,5	cm
6 champ - antenne	L 76,4	cm
	B 18,4	cm
	H 3,5	cm



Épaisseur de la plaque d'atterrissage (non métalliques !!!)

Conseil ? Nous conseillons 8 mm au maximum ce que devrait être de la distance maximale.

Toutes les pièces métalliques à proscrire: essayez d'éviter tout métal
- si ce n'est pas le cas elles doivent être plus de 10 cm de capteurs.

Distance entre les capteurs (antenne) minimum de 10 cm
Si vous avez une coupure de courant 220V, vos renseignements ne seront pas perdus, mais aucun pigeon revenant de concours ne sera enregistré.

Prévoir une sécurité...

Une batterie 12 volts peut être utilisé comme source de puissance si aucun courant 230V disponibles. (Puissance 230 volts)

Les systèmes ont été testés avec des températures maxi suivantes :

Terminal de 0 ° C à + 70 ° C

Adaptateur d'horloge et capteurs de 0 ° C à + 70 ° C

Seulement le port parallèle ou série DOS d'une imprimante peut être connecté à la Station de Base de Mega.

Si le Mega ne détecte pas les capteurs connectés ?

Vérifier si la dernière antenne a le bouchon connecté. Vérifiez que tous les capteurs sont connectés

Si une antenne ne fonctionne pas, les pigeons de retour ne seront pas enregistrés.